

## Digitaltage für Schulen

Die umseitig aufgeführten Vorträge lassen sich im Rahmen eines Digitaltages buchen, für den sich am gleichen Tag zwei oder drei Schüler-Workshops am Vormittag mit einer Lehrkräftefortbildung am Nachmittag und/oder einem Elternabend kombinieren lassen. Ein bei vielen Schulen beliebtes Beispiel:

### "Digitaltag 2026/27"

#### Mehr Medienkompetenz für alle!

Kombi-Angebot für Schüler, Lehrer & Eltern, ganztägig

**1./2. Stunde:** für die 5./6. Klasse (90 min, max. 100 Schüler)

**Schüler-Workshop:** "[Sicher im Internet:](#)

Sei smarter als dein Smartphone!"

**3./4. Stunde:** für die 7./8. Klasse (90 min, max. 100 Schüler)

**Schüler-Workshop:** "[Smartphone-Training:](#) So macht Dein Handy dich schlau & glücklich (statt dumm, krank & traurig)"

**5./6. Stunde:** für die 9./10. Klasse (90 min, max. 100 Schüler)

**Schüler-Workshop:** "[Fake News & Hate Speech:](#) Welchen Infos aus dem Internet kann ich heute noch trauen?"

**Nachmittags** (ab 14:00 Uhr): für alle Lehrkräfte (90/120 min)

**Lehrerfortbildung:** "[Social Media Update:](#)

Digitale Lebenswelten im Internet"

**Abends** (ab 19:00 Uhr): für alle Eltern der Schule (ca. 120 min)

**(Online- oder Präsenz-) Elternabend:** "[Digitaler Durchblick:](#)

Smartphone-Überlebensstipps für Eltern"

*HINWEISE: Die Themen Cybermobbing, Mobile Games und Künstliche Intelligenz werden meist für Schüler, Lehrkräfte und Eltern monothematisch gebucht, lassen sich aber auch kombinieren. Die telefonische Beratung sowie die Bereitstellung von Texten und Designs für Einladungen und Handouts sind im Preis inbegriffen. Eine Preisliste erhalten Sie auf Anfrage.*

## Smartphones immer und überall - und jetzt?

Viele Kinder und Jugendliche verbringen heute **mehr Zeit vor den Bildschirmen digitaler Medien als in der Schule** - aber mit welchen Folgen? Was machen Kinder heute mit **Whatsapp, Instagram, Tik Tok** oder **Fortnite**? Wieviel Bildschirmzeit pro Tag (oder Nacht) ist noch gesund? Warum sind **Cybermobbing** und **Sexting** so gefährlich? Wie kann man das Internet sicherer nutzen? Wie erkenne ich "**Fake News**" und "**Hate Speech**"? Aber auch: Welche umwerfenden Chancen (und neuartige Risiken) bringen neue digitale Technologien wie **Künstliche Intelligenz, Robotik** oder **Spatial Computing (AR/VR)** mit sich?

Mein Name ist **Daniel Wolff**, und ich habe als **Digitaltrainer und Medienpädagoge** zu digitalen Fragen viele Antworten parat: Ich habe lange Jahre als **IT-Journalist** gearbeitet (unter anderem im **Silicon Valley**) sowie als **Lehrer** und **Universitätsdozent**; zudem bin ich **Vater dreier Kinder**, die täglich dafür sorgen, dass ich medienpädagogisch die Bodenhaftung behalte.

Das Markenzeichen meiner Digitaltrainings ist der **konkrete Nutzwert**: Meine Vorträge und Workshops bieten immer **zahlreiche Tipps**, die die Zuhörer **sofort umsetzen** können.

Ich freue mich darauf,  
Ihre Schule kennenzulernen!

Ihr  


## DIGITALTRAINING Daniel Wolff

Sensible Medienerziehung für Klein & Groß  
(und alles dazwischen)

## Programm 2026/2027

Kontakt  
[info@digitaltraining.de](mailto:info@digitaltraining.de)  
08144-99 99 975



## Elternabende

ca. 120 Minuten plus Fragerunde

### "Digitaler Durchblick"

#### Smartphone-Überlebenstipps für Eltern

WhatsApp, Instagram & TikTok: Viele Jugendliche setzen Smartphones deutlich mehr ein als ihre Eltern – sie sind aber deshalb nicht automatisch kompetenter im Umgang mit den Risiken, die auch viele Erwachsene noch nicht kennen. Plus: Die besten Tipps gegen übermäßigen Smartphone-Konsum!

### "Cybermobbing"

#### Wenn aus digitalem Spaß trauriger Ernst wird

Mindestens jeder dritte Schüler hat es schon selbst erlebt: Cybermobbing, also das absichtliche Beleidigen, Bedrohen, Bloßstellen oder Belästigen per Internet und Smartphone. Viele Schüler sind sich nicht bewusst, wie schnell „harmlose Späße“ manchmal trauriger Ernst werden. So können Sie helfen!

### "Mobile Games"

#### Das Smartphone als Spielekonsole

Minecraft, Brawl Stars, Fortnite: Manche Kids verbringen heute mehr Zeit mit „Zocken“ auf ihren Smartphones als mit der Schule – und streiten mit ihren Eltern täglich um jede Minute Spielzeit. Andere wollen plötzlich all ihr Geld für digitale Gutscheinkarten ausgeben – was sollten Eltern dazu wissen?

### "Künstliche Intelligenz"

#### Wie KI die Welt unserer Kinder verändert

ChatGPT war nur der Anfang: KI wird die Welt verändern, und Eltern sollten die enormen Risiken dieser umwälzenden Technologie unbedingt kennen(lernen), damit sie ihren Kindern helfen können, die ebenso enorme Chancen von KI verantwortungsvoll zu nutzen. Mit praktischen KI-Tipps für daheim!



## Schüler-Workshops

90 Minuten (zwei Schulstunden) plus Fragerunde, max. 100 Schüler

### "Sicher im Internet"

#### Sei smarter als dein Smartphone!

5./6. Klassen

### "Smartphone-Training"

#### So macht Dein Handy Dich schlau & glücklich (statt dumm, dick, krank, faul und traurig)

7./8. Klassen

### "Fake News & Hate Speech"

#### Welchen Infos kann ich heute noch trauen?

9./10. Klassen

### "Cybermobbing"

#### Es war doch alles nur Spaß - oder?

5. bis 10. Klassen

### "Mobile Games"

#### Wer spielt hier mit wem?

5. bis 10. Klassen

### "Künstliche Intelligenz"

#### Wozu noch selber denken?

5. bis 10. Klassen

Genauere Informationen zu den einzelnen Workshops finden Sie auf [www.digitaltraining.de](http://www.digitaltraining.de)



## Lehrkräftefortbildungen

90 oder 120 Minuten plus Fragerunde

### "Social Media Update"

#### Digitale Lebenswelten im Internet

WhatsApp, YouTube, Instagram und TikTok – das bewegt Ihre Schülerinnen und Schüler täglich (und nächtlich) im Internet. Diese Fortbildung gibt einen tiefen Einblick in die digitale Lebenswelt der Schüler und liefert viele Argumente für die Diskussion mit Schülern, Lehrern und – vor allem – Eltern.

### "Cybermobbing"

#### Klassenchats außer Kontrolle

In vielen Schulen ist das absichtliche Beleidigen, Bedrohen, Bloßstellen oder Belästigen von Mitschülerinnen und -schülern per Smartphone trauriges Tagesthema. Was tun, wenn Schüler zur Zielscheibe werden? Und: So können Lehrkräfte dagegen vorgehen, wenn sie selbst Opfer von digitalen Angriffen sind.

### "Mobile Games"

#### Von Gaming und Gambling

Minecraft, Brawl Stars, Fortnite: Manche Kids verbringen heute mehr Zeit mit „Zocken“ auf ihren Smartphones als in der Schule; auch die Hausaufgaben haben gegen moderne Mobile Games viel zu oft keine Chance. Mit dieser Fortbildung können Sie betroffenen Eltern kompetent und hilfreich gegenüberreten.

### "Künstliche Intelligenz"

#### Schaffen wir das Denken ab?

Neue KI-Tools wie ChatGPT, CoPilot oder Gemini sind bei Schülerinnen und Schülern sehr beliebt – deshalb wird es für Lehrkräfte immer schwieriger, zwischen menschengemachten und per KI erstellten Werken zu entscheiden. Doch auch im Alltag als Lehrkraft kann man mit KI-Tools viel Zeit sparen!